
Testi del Syllabus

Docente	FERI FRANCESCO	Matricola: 013506
Anno offerta:	2014/2015	
Insegnamento:	500EC - MICROECONOMIA AVANZATA	
Corso di studio:	EC51 - SCIENZE ECONOMICHE	
Anno regolamento:	2014	
CFU:	9	
Settore:	SECS-P/01	
Tipo attività:	B - Caratterizzante	
Partizione studenti:	-	
Anno corso:	1	
Periodo:	Secondo Semestre	

Testi in italiano

Tipo testo	Testo
Lingua insegnamento	Italiano
Testi di riferimento	Varian, Analisi Microeconomica, Cafoscarina Gibbons, Teoria dei giochi, Mulino
Obiettivi formativi	<ul style="list-style-type: none">• Saper usare le tecniche di ottimizzazione per risolvere problemi economici• Essere in grado di applicare gli strumenti della teoria dei giochi nell'analisi economica• Comprendere il comportamento dei consumatori e delle imprese in contesti economici differenti• Essere capaci di spiegare come il cambiamento del contesto influenza il comportamento di imprese e consumatori e cambia il risultato economico del sistema.
Prerequisiti	Conoscenza dell'algebra, dello studio di funzioni, limiti, derivate, integrali
Metodi didattici	Lezioni frontali
Modalità di verifica dell'apprendimento	Esame finale
Programma esteso	<p>Metodi</p> <ul style="list-style-type: none">• Ottimizzazione non vincolata, condizioni di primo e secondo ordine. Ottimizzazione vincolata, condizioni di Kuhn-Tucker• Teoria dei Giochi studia il comportamento di agenti economici in situazioni caratterizzate da interazione strategica, cioè in situazioni dove il benessere di un agente non dipende solamente dal suo comportamento ma anche dalle azioni intraprese dagli altri agenti. La seconda parte del corso intende introdurre gli studenti ai metodi e ai concetti fondamentali della teoria dei giochi e alle sue principali applicazioni economiche.<ul style="list-style-type: none">o Descrizione di un gioco, concetti di base di soluzione.o Giochi simultanei, giochi sequenziali e giochi ad informazione incompleta. <p>Analisi Microeconomica</p> <ul style="list-style-type: none">• Teoria del consumatore: l'insieme di scelta, le ipotesi di razionalità del consumatore e la funzione di utilità. La massimizzazione della funzione di utilità: la scelte ottima del consumatore e le funzioni di domanda complete (marshalliane). La minimizzazione della spesa: le funzioni di domanda compensata (hicksiane), l'equazione di Slutsky e la teoria della dualità nel consumo.• Produzione: la descrizione della tecnologia, la funzione di produzione le ipotesi comportamentali per le imprese. La massimizzazione del profitto: la derivazione della scelta ottima; le funzioni di domanda dei fattori e di offerta dei beni. La minimizzazione dei costi: la funzione di costo, il teorema dell'inviluppo e la teoria della dualità nella produzione.• Forme di mercato: monopolio, oligopolio, competizione perfetta• Introduzione all'Equilibrio generale: equilibrio Walrasiano, primo e secondo teorema del welfare <p>Approfondimenti:</p> <ul style="list-style-type: none">• Beni pubblici ed esternalità• Scelte intertemporali• Mercati azionari



Testi in inglese

Tipo testo	Testo
Lingua insegnamento	Italian
Testi di riferimento	Varian, Analisi Microeconomica, Cafoscarina Gibbons, Teoria dei giochi, Mulino
Obiettivi formativi	<ul style="list-style-type: none">• Use of optimisation technique and their applications to economic problems.• Use of game theory in the economic analysis.• To be able to understand and analyse the behaviour of consumers and firms in different economic environments.• Be able to explain how changing circumstances and new information influences the economic outcomes.
Prerequisiti	Knowledge of algebra, analysis of math functions, limits, derivatives, integrals.
Metodi didattici	Lectures
Modalità di verifica dell'apprendimento	Written final exam
Programma esteso	<ol style="list-style-type: none">1) Tools<ol style="list-style-type: none">a) unconstrained optimization, first and second order conditions. Constrained optimization, Kuhn-Tucker conditions.b) Game theory. It studies the agent behavior in situations characterized by strategic interaction, i.e. in situations where the agent welfare depends both on his behavior as the behavior of other agents. This part of the course wants introduce the students to the main concepts of game theory and to its main economic applications.<ol style="list-style-type: none">i) Representation of a game and the main solution's concepts.ii) Simultaneous and sequential games; gamewith incomplete information.2) Microeconomics analysis<ol style="list-style-type: none">a) Consumer theory: preferences, rationality, utility function. Maximization of the consumer's utility, demand functions. Minimization of the expenditure. Slutsky equation.b) Production: technology, production function. Profit maximization. Cost minimization..c) Markets: monopoly, oligopoly, perfect competition.d) Introduction to general equilibrium: Walrasian equilibrium, first and second theorem of the welfare.3) topics:<ol style="list-style-type: none">a) public goodsb) inter-temporal choicec) asset markets