Unione europea
Fondo sociale europeo

REGIONE AUTONOMA
FRIULI VENEZIA GIULIA

FSE
FRIULI VENEZIA GIULIA
POR 2014 2020

www.enaip.fvg.it

» ENAIP Friuli Venezia Giulia
Via dell'Istria 57, 34137 Trieste
Tel. 040.3788888 / Fax 040.7606184
info@enaip.fvg.it

IMPRESA INNOVAZIONE: PROGRAMMARE IN C#

» Durata: 60 ore
» Avvio corso: 25 maggio 2016

A CHI È RIVOLTO

Il corso è rivolto a specialisti ICT e neolaureati che desiderano acquisire competenze di programmazione per lo sviluppo di applicazioni di ogni tipo, da quelle web fino a complessi sistemi enterprise.
Viene richiesta una conoscenza di base della programmazione informatica.

REQUISITI

Soggetti residenti sul territorio regionale; con 18 anni compiuti, in età attiva: in stato di disoccupazione, inoccupazione o occupazione

ARGOMENTI DEL CORSO

ELEMENTI DI PROGRAMMAZIONE
- Tipi, operatori ed espressioni
- Tipi e dimensione dei dati
- Costanti e variabili
- Definizione, dichiarazione e inizializzazione
- Operatori aritmetici, relazionali e logici, bit per bit
- Associatività e priorità
- Espressioni
- Conversione di tipo e cast
- Altri operatori
- Array, e strutture
- Stringhe
- Elementi di programmazione strutturata
- Le istruzioni di controllo: l'istruzione if, l'istruzione di decisione multipla (case switch)
- Le istruzioni di ciclo: il ciclo for, il ciclo while, il ciclo do-while
- Utilizzo di funzioni e procedure
- Parametri nella chiamata a funzione e procedure e valore di ritorno
- Prototipi di funzione
- Variabili globali e visibilità
- Introduzione agli oggetti ed alle classi
- Classi e oggetti: concetti base, creazione di oggetti e loro manipolazione
- Array di oggetti
- Ereditarietà e Incapsulamento
- Polimorfismo e late binding
- Eccezioni e loro gestione

LA PROGRAMMAZIONE SERVER-SIDE: IL LINGUAGGIO C SHARP
- Struttura di un programma
- Lavorare con le variabili
- Usare i costrutti di decisione
- Usare i costrutti di iterazione
- Definire Classi e creare Istanze
- Campi e Proprietà
- Lavorare con i metodi
- Usare l'ereditarietà
- Utilizzo di interfacce
- Utilizzo di classi astratte
- Rispondere agli eventi e i delegati
- Definizione e utilizzo degli eventi
- Creazione e utilizzo di delegati
- Utilizzo di classi protette
- Implementare interfacce (is vs. has)
- Usare il polimorfismo
- Membri statici
- Gestire gli errori
- Utilizzo di Namespaces
- Le classi System
- Lavorare con i Dataset: System.Data e il disconnected/in-memory model
- ADO.NET vs. ADO.COM

PREZZO UTENTE

È previsto a carico dell'allievo un contributo finanziario per ogni ora di formazione a seconda della condizione soggettiva:
- **Imprenditore: euro 4,00 /h**
- **Lavoratore a tempo indeterminato: euro 2,00 / h**
- **Lavoratore a tempo determinato: euro 1,00 /h**
- **Disoccupato con indennità: euro 0,50 / h**
- **Disoccupato senza indennità/inoccupato: euro 0,00**

PER INFORMAZIONI

Luca Baldassi: l.baldassi@enaip.fvg.it

PER CANDIDARSI

rivolgersi a Centro per l'Impiego di Trieste, scala dei Cappuccini n 1 - 34131 Trieste
Orario **9.15- 12.45** da lunedì a venerdì
Oppure inviare il curriculum **firmato con l'autorizzazione all'uso dei dati personali** a: lido.ts@regione.fvg.it
Le candidature dovranno pervenire entro e non oltre la data del **18 maggio 2016**

in collaborazione con:

TEOREMA Achieving Results

GRUPPO EURIS

ENAIP Friuli Venezia Giulia